

PAISAJE DE LUZ Y SOMBRA
romerarquitectos

El proyecto del Parque Urbano de Melenara nace como una experimentación en el territorio litoral abierto al atlántico y su capacidad de transformación. Frente a otros espacios verdes que se apoyan en una topografía o vegetación preexistente, aquí se parte de un vacío sin huellas ni identidad, que se convierte en una oportunidad para construir un paisaje desde lo esencial. Se plantea como un sistema de luz (natural y artificial) y sombra entre elementos naturales (roca y vegetación), sociales y culturales, donde el proyecto revela un nuevo paisaje de luz y sombra característico del litoral de las Islas Canarias.

La intervención propone superponer al espacio público, actividades que configuran su forma erosionada, y un espacio público totalmente accesible para los vecinos y visitantes de 4.000 m2 de superficie: áreas de esparcimiento, juegos infantiles, zonas expositivas y de feria semanal en sombra. El parque se organiza a partir de dos ámbitos complementarios, uno abierto a la luz, entre rocallas con vegetación halófila; y otro cubierto en sombra (como veladura coloreada) con vistas al mar. Ambos dialogan con las condiciones ambientales del entorno y con las necesidades de quienes lo utilizan mediante la incorporación de gradas, zonas de descanso y un área de juegos con pavimento blando. Se conserva así el carácter abierto del lugar, integrando nuevas funciones sin perder su esencia litoral.

Con una vocación sostenible, el proyecto optimiza recursos y plantea un mantenimiento mínimo de todos sus elementos. Se construye un ecosistema vegetal halófilo adaptado al medio costero, que evoluciona con el tiempo y mejora el confort del visitante a través de una red de recorridos verdes y zonas de estancia. El mobiliario se inserta en el entorno con formas suaves, como si hubiesen sido moldeadas por el viento y la sal. La iluminación mediante iluminación led con captación solar aisladas, refuerza la autosuficiencia del conjunto, sin necesidad de arquetas ni canalizaciones enterradas.

